

참가안내서

I 대회 개요

1. 목적

- 기업 정보보호 인력들의 사이버 침해사고 대응 및 정보보호 역량 강화를 목표로 정보보호 분야의 다양한 문제상황에 대한 해결책 (아이디어) 발굴

2. 행사 개요

- 주 제 : 정보보호 분야의 다양한 문제상황에 대한 해결책 발굴
- 주 최 : 과학기술정보통신부
- 주 관 : 한국인터넷진흥원(KISA), (사)한국침해사고대응팀협의회(CONCERT)
- 장 소 : 서울 전경련회관 2층 루비홀(결선 및 시상식)
 ※ 코로나 거리두기 단계 강화로 인한 온라인 병행 또는 온라인 단독 행사도 고려

3. 시 상

- 정보보호 분야의 다양한 문제상황을 해결할 수 있는 창의·혁신적인 아이디어를 제안받아 평가한 후, 우수한 최대 9개팀을 선발, 시상

< 시상 내역 및 규모 >

구분	훈격	상금	개수
대상	과학기술정보통신부장관상	500만원	최대 3개
최우수상	한국인터넷진흥원장상	300만원	최대 3개
우수상	한국침해사고대응팀협의회장상	200만원	최대 3개

※ 시상 규모는 최종 심사결과에 따라 변경 될 수 있음.

※ 선정된 우수 아이디어가 현업에 적용될 수 있도록 추가 홍보 기회 마련

: KISA/CONCERT 주관 세미나, 컨퍼런스 등에서 선정된 아이디어가 확산될 수 있도록 발표 지원

II 참가 방법

- 참가신청 일정
 - 2021년 10월 13일(수) ~ 11월 12일(금)
- 참가 자격 및 팀 구성
 - (자격) 정보보호 분야의 다양한 문제상황 해결을 위한 우수 아이디어를 보유하고 있는 누구나
 - (팀 구성) 팀은 1인 이상 4인 이하로 구성 가능하며 참가자는 반드시 1개 팀에만 소속될 수 있음(중복 불가)
- 참가 방법
 - (지원 서류) 대회 안내 웹페이지에서 참가신청서 및 아이디어 제안서 양식을 다운로드하여 작성
 - (서류 제출) 참가신청서, 아이디어 제안서 등 제출물을 PDF 형태로 저장, 1개 압축파일로 접수
 - * 대회 안내 및 제안서 접수 웹페이지 URL : * <http://event-us.kr/37664>
 - ** 참가신청은 팀장이 팀을 대표해 작성하며 모든 팀원에게 개인정보 수집 및 이용 동의와 참가 여부 확인한 후 작성
 - *** 접수는 지정된 공모 시간 내 업로드 된 건에 한해 인정(방문·우편 접수 불가)
- 안내 및 문의처
 - 대회 운영사무국 02-3474-2490/1, hdcon@concert.or.kr

III 문제 및 심사

- 대회 문제 - 3가지 주제 중, 1개 주제를 선정해 아이디어 제안
 - ※ 각 문제의 세부사항은 별첨문서(2021 HDCON 문제) 참고

번호	문 제
1	스마트공장을 추진하는 제조기업의 보안강화 방안
2	변화한 업무환경을 위한 구조적 정보보호 대응방안 도출
3	클라우드 보안 아키텍처 설계 및 운영 방안 수립

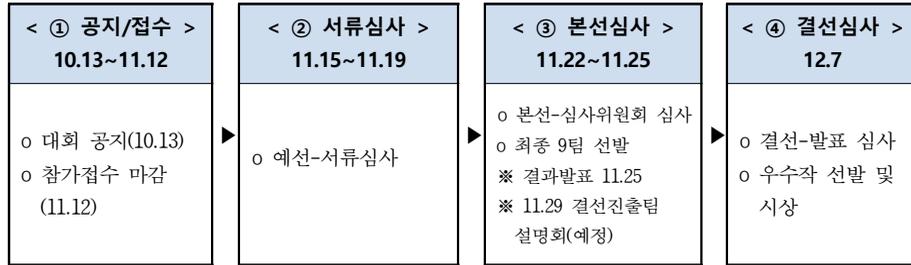
- 예선/본선 심사 기준

구 분	배점 및 심사 주안점
실용성	<ul style="list-style-type: none"> ○ 배점 : 30점 ○ 심사 주안점 : 활용 가능성 측면, 실용적인 측면
기술성	<ul style="list-style-type: none"> ○ 배점 : 30점 ○ 심사 주안점 : 구현 용이성 측면, 기술 우수성 및 산업지원 가능성 측면
창의성	<ul style="list-style-type: none"> ○ 배점 : 40점 ○ 심사 주안점 : 아이디어의 독창성, 차별성 측면

※ 결선(발표) 심사기준은 결선 진출자(팀)에게 별도 공지 예정

IV 추진 계획

○ 추진 일정



※ 일정 및 내용은 주최·주관기관의 내부사정에 따라 변경될 수 있음

○ 추진 내용

- ① **(접수)** 대회 참가를 희망하는 자는 팀(혹은 개인)을 구성하여 참가 신청서, 아이디어 제안서를 작성 후 마감일 전까지 PDF 형식으로 온라인 접수
- ② **(서류심사)** 대회 참가자가 제출한 아이디어 제안서를 심사(예선/서류심사, 본선/심사위원회)하여 대회 결선 진출자(최대 9팀, 3배수) 선발
- ③ **(최종심사)** 12월 7일 개최 예정인 해킹방지워크숍, HDCON Live 세션에서 아이디어 발표(결선심사)
 - ※ 추진상황에 따라 결선진출자 설명회가 운영될 수 있음
 - 결선 진행 방식
 - a. 결선진출 팀 발표(팀별 10분) *주제별 순차 진행
 - b. 심사위원 및 발표 팀 간의 질의응답 *주제별 10분 이내
- ③ **(시상)** 최종심사 당일 행사장에서 우수팀에 대해 시상
 - ※ 참가자 수, 심사 기준 미달 등의 경우가 발생할 경우, 선발 수 변경

V 유의사항

- 본 대회는 정보보호 분야의 다양한 문제상황에 대한 해결책을 발굴하여 이를 확산하기 위한 대회이므로, 대회 참가 제출물은 공개될 수 있으며, 주최·주관기관의 홍보 및 사업화 등의 자료로 활용될 수 있음
- 대회 참가 제출물은 타사 또는 타 기관에 제출한 이력이 없어야 하며, 참가자가 직접 창안하거나 전적인 권리를 갖고 있어야 함
- 타인의 아이디어·기술 모방으로 인해 발생하는 모든 책임은 참가자 본인에게 있음
- 대회에 제출한 아이디어의 저작권, 기타 지적재산권 등과 관련한 사항으로 인해 발생하는 문제에 대한 모든 책임은 참가자 본인에게 있음
- 참가자는 차후 대회 제출물 사용(외부 발표, 논문, 사업화 등)이 필요할 경우, 사용에 관련된 정보일체를 주최 측에 공유해야함
- 참가신청서는 팀원 전체가 숙지 후 대표가 작성하며, 참가자 정보 수정 등 대회참가관련 특이사항 발생 시 주최 측에 공유해야함